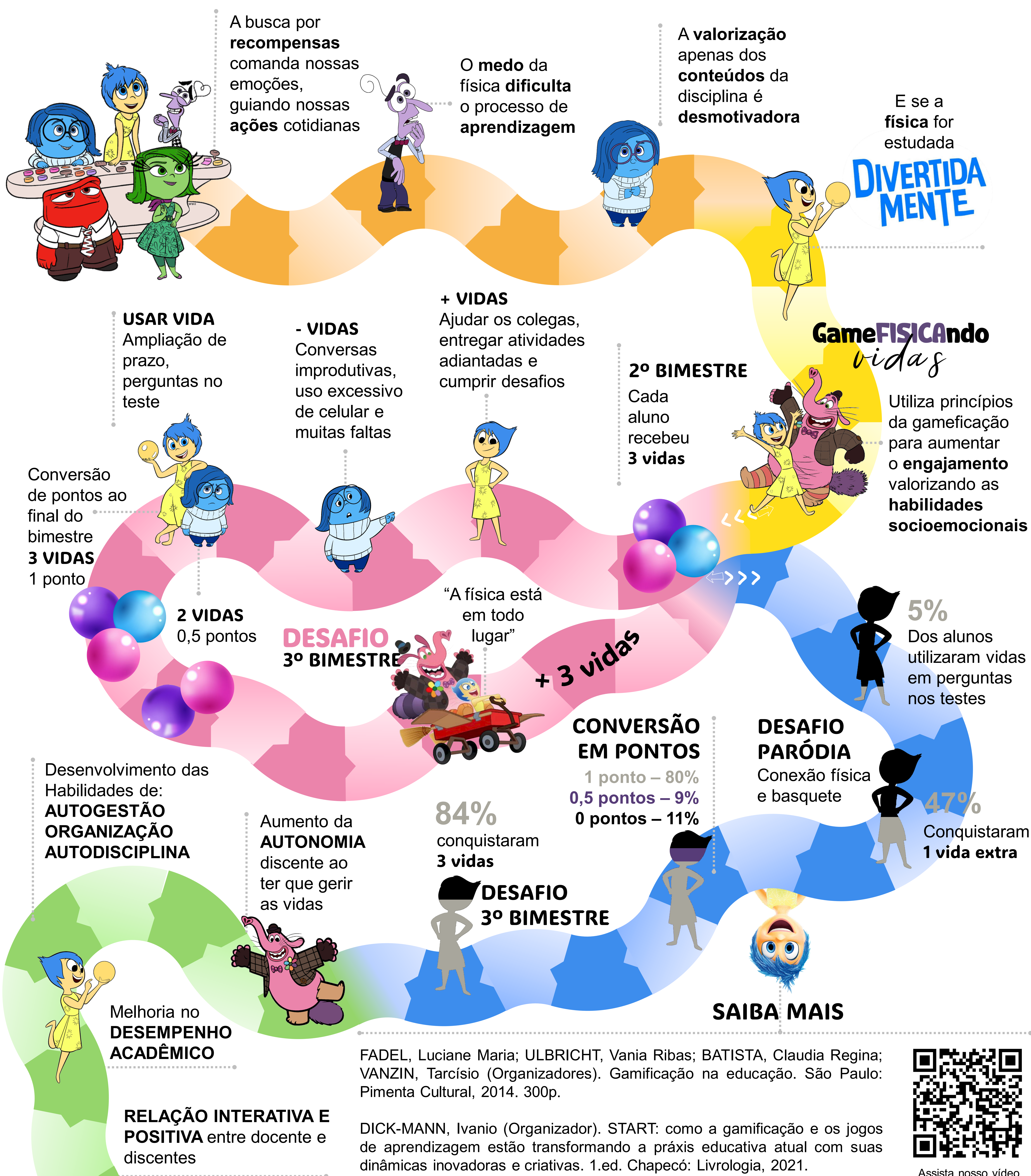


Código: 8602C2 Área: Ciências Exatas e da Terra e Engenharias Modalidade: Modelo Didático

GAMEFISICANDO VIDAS: MELHORANDO O DESEMPENHO ACADÊMICO PELA AVALIAÇÃO DE HABILIDADES SOCIOEMOCIONAIS

Maria Laíze Constantino Abreu.

Marielle Hoalle Moreira Benevides Lage (Orientadora); Regina Marcia Oliveira de Almeida (Coorientadora).



FADEL, Luciane Maria; ULBRICHT, Vania Ribas; BATISTA, Claudia Regina; VANZIN, Tarcísio (Organizadores). Gamificação na educação. São Paulo: Pimenta Cultural, 2014. 300p.

DICK-MANN, Ivanio (Organizador). START: como a gamificação e os jogos de aprendizagem estão transformando a práxis educativa atual com suas dinâmicas inovadoras e criativas. 1.ed. Chapecó: Livrológica, 2021.



Assista nosso vídeo